



Aufgabe einfache Materialität

Gestalten Sie auf Basis von https://www.tschachtli.net/AHB/monte_verita.zip
(Geometrie & Texturen) ein Rendering

Kriterien:

- Beleuchtung mit selbstleuchtenden Materialien (Flächenlichter) und Sonne/Himmelslicht) 5 Pt.
- Plausibilität der matten und transparenten Materialien (Materialeigenschaften, Texturen) 5 Pt.
- Kamera / Ausschnitt / Bildkomposition 5 Pt.

Abgabe: 15.3.2017 via A4-Farbdruck (inkl. mit Vorname, Nachname und E-Mail-Adresse)